

[www.infugne.altervista.org](http://www.infugne.altervista.org)

La rosa della squadra da comporre per partecipare alla **Ze Cempions Ligg** dovrà essere composta da **22** giocatori divisi come segue: **3 portieri, 7 difensori, 7 centrocampisti, 5 attaccanti.**

Il budget a disposizione è di **300** crediti e **non** può essere assolutamente superato.

La fonte dei ruoli, quotazioni e voti è la seguente: **www.fantapiu3.com**

Per quanto riguarda le decisioni in merito ad ammonizioni, espulsioni, gol e autogol, faremo riferimento alla Uefa (**www.uefa.com**).

La formazione dovrà essere inviata tramite il sito **www.infugne.altervista.org**

In caso si fosse impossibilitati dal sito o lo stesso avesse dei malfunzionamenti, l'invio andrà fatto tramite email all'indirizzo **felicelocasto@gmail.com** o al limite con una foto chiara, sul mio numero WhatsApp.

## **Le competizioni**

Le competizioni saranno 2, una a **Gran Premio**, e la seconda, **La Coppa Ricchiona**, con 1 girone all'italiana composto da tutte e 10 le squadre partecipanti.

Giocheremo un turno di sola andata in campo neutro, e le prime 4 della classifica disputeranno le semifinali e le finali in doppia partita in campo neutro.

In caso di parità nel girone iniziale tra 2 o più squadre, i criteri saranno i seguenti:

Punti negli scontri diretti, Differenza reti negli scontri diretti, Gol fatti negli scontri diretti, Differenza reti totali, Gol fatti totali, Somma punti magic totali, Media inglese, Sorteggio.

## **Mercati di riparazione**

Dopo tre partite dei gironi, sarà possibile sostituire i propri giocatori svincolandoli e acquistando giocatori di pari ruolo dal mercato libero.

Il secondo mercato di riparazione si effettuerà dopo le 6 partite dei gironi, poi a seguire prima dei quarti, prima delle semifinali e prima della finale di Champions League.

Segnalerò di volta in volta la data di scadenza di ogni mercato di riparazione oltre la quale, per motivi tecnici, non sarà più possibile effettuare movimenti.

Il recupero e la spesa dei crediti sarà equivalente alla valutazione del momento.

Il totale dei cambi per tutto l'arco delle competizioni è fissato a **25**

**Non** è obbligatorio svincolare giocatori eliminati dalla Champions League, ma così facendo non verranno recuperati i crediti.

**Non** potranno essere acquistati giocatori da squadre eliminate dalla Champions League.

Inviare i cambi all'indirizzo email **felicelocasto@gmail.com** specificando chiaramente: Nome e Squadra del giocatore svincolato e suoi relativi crediti recuperati.

Nome e Squadra del giocatore acquistato e il suo valore di acquisto.

## **Moduli disponibili**

343, 442, 532, 352, 443, 442, 541, 631.

Sarà disponibile il cambio modulo se nel caso di sostituzione non ci fossero sostituti di pari ruolo da inserire.

N° massimo di sostituzioni 3

Riserva d'ufficio 0 (ovvero quando non si può sostituire un giocatore e il ruolo rimane vacante)

## **Tabelle di conversione**

66 pt. 1 gol

70 pt 2 gol

74 pt. 3 gol e così via di 4 punti in 4

## **Modificatore della difesa** (sperimentale)

In questa edizione ho voluto inserire una novità e trattasi del modificatore della difesa.

La tabella sottostante spiega il funzionamento.

Schierando almeno 4 difensori, il modificatore della difesa prende in esame i voti "Puliti" (senza Bonus e Malus), del Portiere e dei tre migliori Difensori accreditando dei punti bonus come da tabella:

Media maggiore del 6 viene aggiudicato 1 punto

Media maggiore del 6,5 vengono aggiudicati 2 punti

Media Maggiore del 7 vengono aggiudicati 3 punti

Media Maggiore del 8 vengono aggiudicati 4 punti

Ovviamente i punti aggiudicati vanno a sommarsi al totale punti squadra.

I punti aggiudicati col modificatore **non** verranno sommati ai punti del Gran Premio.

Conseguentemente a questa novità ho introdotto un nuovo modulo di formazione possibile e più precisamente il 631.

### **Bonus**

Gol segnato portiere +5

Gol segnato difensore +4,5

Gol segnato centrocampista +3,5

Gol segnato attaccante +3

Rigore segnato +3 per tutti i ruoli

Rigore parato +

Assist +1

### **Malus**

Ammonizione -0,5

Espulsione -1

Autogol -2

Rigore sbagliato -3

.....  
Le partite delle semifinali e finali giocate in scontri di andata e ritorno, prevedono eventuali supplementari/rigori in caso di parità.

Nei supplementari prenderanno il voto il primo difensore, centrocampista e attaccante inserito in panchina e a partire da 18 punti verrà segnato 1 gol proseguendo di 3 punti in 3 punti.

I rigori invece saranno segnati se il giocatore avrà un voto da 6 in su (senza bonus e malus) e al contrario sarà sbagliato se il suo voto sarà da 5,5 in giù. (senza bonus e malus)

L'ordine dei rigoristi andrà sistemato al momento di inviare la formazione direttamente dal sito nella partita di ritorno.

In caso di ulteriore parità dopo i supplementari e rigori, (difficile che accada) verrà effettuato un sorteggio per decretare il vincitore.

L'invio formazione è preferibile farlo dal sito ma in caso di malfunzionamenti dello stesso o per vostra impossibilità potete inviare tramite email [felicelocasto@gmail.com](mailto:felicelocasto@gmail.com) o al limite con foto ben visibile al mio numero WhatsApp.

Nel caso di mancato invio, verrà inserita la formazione del turno precedente

**Iscrizioni:** La quota è fissata a 5 euro

### **Montepremi:**

1° Gran Premio 25 euro

1° Ze Cempions Ligg 25 euro

**Per info: felix 3498944946**